

Reunião

06

Reunião de Seção

CONSTRUINDO PRÉDIOS



Área de Desenvolvimento enfatizada:
INTELLECTUAL

Ramo: Pioneiro

Mês recomendado para desenvolver esta reunião: Qualquer mês.

Explicação sobre o tema:

Esta dinâmica envolve comunicação, comando, relacionamento, tomada de decisão, método e estratégias, metas, estímulo, administração do tempo, persistência e disciplina. Envolve também uma leitura de mercado: qual sua direção, seu grau de exigência, sua clientela, etc.

Local: Sede do grupo escoteiro.

Duração: 02h30min

Recursos materiais necessários:

- 01 mesa com quatro cadeiras por grupo (ideal: 5 grupos ou 20 pessoas);
- 02 caixas de fósforos, com fósforos, por mesa;
- 02 vendas para cada mesa;
- Quadro tipo "Flepsharp" para as anotações e procedimentos quanto as metas dos grupos;
- Som e microfone.

Recursos humanos necessários: pelo menos 4 participantes.

Preparação prévia: Não é necessária.

Programa:

00:00 – Abertura da Reunião

00:10 – Jogo quebra-gelo

00:30 – Início da dinâmica "Construção de Prédios"

01:30 – Avaliação da dinâmica / Habilidades Gerenciais (documento em anexo).

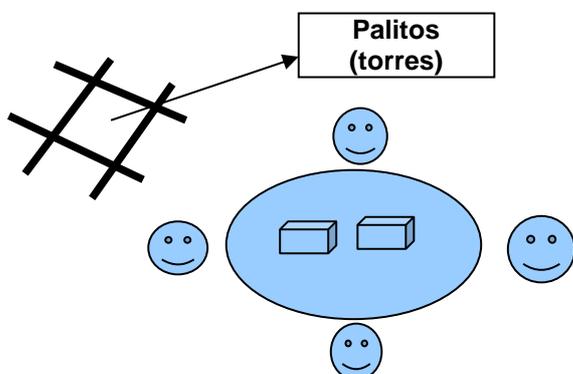
02:15 – Jogo final

02:30 - Encerramento

Descrição da atividade:

- Dividem-se os participantes em grupos de 4 pessoas, acomodando cada grupo em torno de uma mesa. Cada mesa deve se dividir em duas duplas e cada dupla possui duas funções: 1 construtor e 1 engenheiro (cada mesa terá uma dupla, sentada um de frente para o outro, com uma caixa de palitos por dupla).

- O construtor deverá, de olhos vendados, montar o maior número possível de andares que conseguir (cada andar é representado por dois palitos colocados na paralela – como se fosse uma fogueira em formato de festa de São João). O engenheiro tem como objetivo auxiliar o construtor, direcionando-o (“mais para esquerda, mais para cima, mais para o outro lado, etc.”). A 1ª tentativa será para treinamento e o coordenador da dinâmica deve anotar em um quadro (ver modelo abaixo) o resultado alcançado por cada grupo.



- Na 2ª tentativa (esta é pra valer!) cada grupo deverá estabelecer seu objetivo, ou seja, quantos andares pretendem montar, levando em consideração a experiência anterior. O coordenador da dinâmica lembrará aos grupos da questão do planejamento, dos custos que envolvem atividades, bem como seus riscos. Após, deve perguntar se algum grupo quer mudar o objetivo. Caso tenham entendido que foram muito arrojados, a 2ª tentativa será a hora de mudar. O objetivo estabelecido também deve ser anotado no quadro pelo coordenador da dinâmica.

Equipe	1ª tentativa	2ª tentativa	Resultado do grupo
Ex.. 01	10 torres	Continuam 10 torres	05 torres

- Concluída a fase dos objetivos, parte-se para o jogo prático, onde os grupos têm de 3 a 5 minutos para “montar seu prédio”. Ao terminar o tempo, os construtores retiram as vendas. O coordenador da dinâmica deve anotar o resultado de cada grupo no quadro, bem como fazer uma rodada com todos para que avaliem o sentimento no momento do jogo, principalmente quando estão sob a pressão do relógio ou até, na dificuldade de colocar um planejamento em prática quando se “vai com muita sede ao pote”.

Dica: É interessante que antes do início da atividade, o coordenador da dinâmica solicite para cada equipe que escolha um observador para o jogo. Sua função é ficar do lado de fora, observando as reações dos participantes do grupo. Durante a avaliação da atividade, cada observador poderá transmitir o resultado de sua observação, baseada nas reações dos

integrantes da equipe. O coordenador da dinâmica deve apropriar-se dessas observações e conduzir o processo de avaliação, comparando o resultado alcançado com o objetivo estabelecido.

Reunião elaborada por: Equipe Nacional do Ramo Pioneiro **Publicada em:** 08/05/14

Anexos e materiais de apoio:

As 03 Habilidades Gerenciais:

- ESTRATÉGIA – visão
- HUMANAS - relacionamento
- OPERACIONAL -saber fazer

ALTO EXECUTIVO	Estratégia
GERÊNCIA INTERMEDIÁRIA	Humanas
CHEFIA	Operacional

A visão estratégica é maior quando o cargo ocupado é de maior importância, porém nas 03 instâncias a relação com a equipe ocupa o mesmo valor (o que altera então: a visão estratégica e a questão operacional).

(*) Estratégia: para onde vai;

(*) Estratégico: como vai.

ENTRAVES DA VISÃO ESTRATÉGICA, algumas ameaças que podem virar oportunidades:

- O que é treinar? **CHÁ:** conhecimento, **h**abilidade, **a**atitude. Uma pessoa bem treinada faz bem seu trabalho, sabe surpreender as expectativas e tem o desejo e a motivação para ser prestativa.
- **Três fatores que influenciam a comunicação:** a palavra (7%), o tom de voz (38%), a linguagem corporal (55%). Converse com palavras claras, voz enfática e mostre na prática o que quer dizer. Entusiasmo, do antigo grego, quer dizer: "Deus dentro de si" (uns chamam de "tesão").