

Reunião

13

Reunião de Seção

JOGO DOS PÁSSAROS



Área de Desenvolvimento enfatizada:
FÍSICO

Ramo: Pioneiro

Mês recomendado para desenvolver esta reunião: Qualquer mês.

Explicação sobre o tema:

O Jogo dos Pássaros é um jogo noturno, do tipo cooperativo. Além de oferecer uma atividade divertida e em equipe, em contato direto com a natureza, sua intenção é auxiliar os pioneiros a se libertarem da competição e buscarem a participação de todos por uma meta em comum, respeitando o ritmo de cada um.

Local: Ar livre.

Duração: 3 horas

Recursos materiais necessários:

- Tinta guache em cores correspondentes ao número de grupos formados.
- Pano molhado.
- Lanternas.
- Apitos diversos com sons de pássaros.
- Material para fogueira (conversa ao pé do fogo)

Recursos humanos necessários: Pelo menos um escotista para moderar a atividade.

Preparação prévia:

- 1 Delimitar espaço onde o jogo dos pássaros irá ocorrer, verificando aspectos de segurança.
- 2 Preparar antecipadamente o local para a realização da "conversa ao pé do fogo".

Programa:

00:00 – Abertura da reunião;

00:10 – Jogo dos pássaros

01:40 – Conversa ao pé do fogo. Tema: Cooperação (causos, histórias, etc).

03:00 - Encerramento

Objetivos da atividade:

- Conviver constantemente com a natureza e participar de atividades desportivas e recreativas, assumindo a competição como algo secundário.
- Realizar um jogo noturno cooperativo.
- Desenvolver os sentidos especialmente o da audição.

Descrição da atividade:

- Divide-se os participantes em cinco grupos (você pode variar de acordo com a quantidade de participantes). Cada grupo deverá ter uma lanterna para iluminar o caminho.
- Escolhe-se cinco participantes que serão os pássaros que ficarão escondidos pela mata ou campo. Estes pássaros devem ter apitos com sons diferentes, pois eles serão encontrados pelos sons que emitem.
- Escolhe-se cinco cores de tinta para que cada pássaro encontrado possa pintar a mão do representante do grupo, conferindo assim, um ponto ao grupo (sugestão: amarelo, vermelho, azul, verde e roxo).
- Escolhe-se um participante que será a coruja (ela pode roubar os pontos que o grupo conseguiu juntar).
- O objetivo deste jogo é que o grupo encontre os cinco pássaros (que devem estar bem escondidos) e consiga os cinco pontos. Para isto o grupo deverá caminhar de mãos dadas e em silêncio para que possam ouvir o som que os pássaros estão emitindo (não é vantagem que um grupo deixe o outro perceber onde eles encontraram algum pássaro, pois se ficarem em silêncio e guardarem segredo, o outro grupo não terá nenhuma dica de onde está o pássaro).
- Cada grupo deverá andar de mãos dadas, em círculo, para que a coruja não possa entrar no grupo e roubar os pontos que foram adquiridos ao encontrar os pássaros. Se grupo permanecer fechado em forma de círculo, a coruja não poderá roubar os pontos.
- Cada pássaro só pode dar um ponto para cada grupo, ou seja, o grupo só poderá ter um ponto de cada cor.
- Vence o grupo que encontrar todos os pássaros.
- Após a aplicação do jogo, sugerimos que seja realizada uma "conversa ao pé do fogo" sobre o tema cooperação.

Como avaliar esta atividade.

A avaliação deverá ser feita observando a participação de cada um no jogo e pela opinião dos participantes.

Reunião elaborada por: Equipe Nacional do Ramo Pioneiro **Publicada em:** 08/05/14

Anexos e dicas:

- 1 Existem à venda apitos que imitam o som de pássaros o que torna bem interessante o jogo.
- 2 É ideal que o local tenha bastante árvores para os pássaros usarem como abrigo.
- 3 A fogueira deverá estar pronta com antecedência, de modo que logo ao final do jogo dos pássaros os participantes se encaminhem para o local da "conversa ao pé do fogo".



Exemplos de apitos de pássaros.